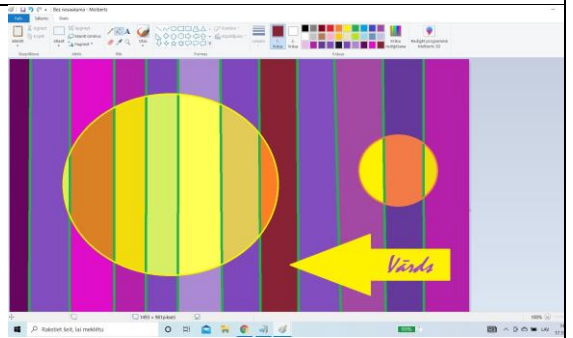
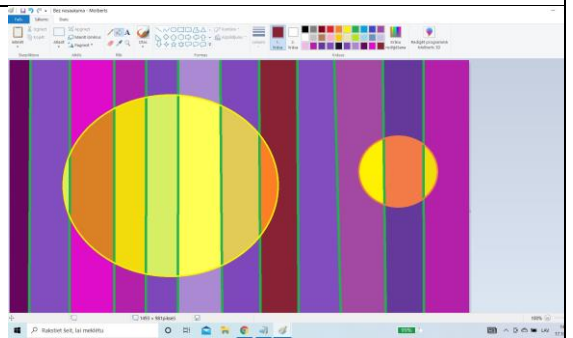
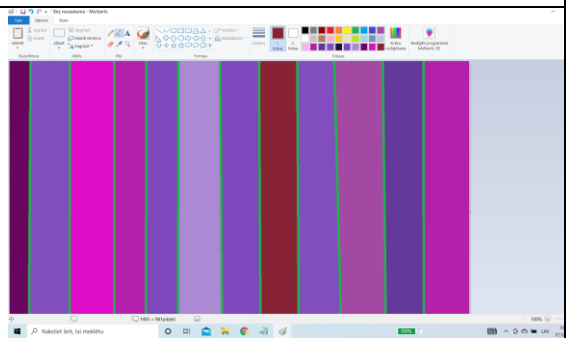
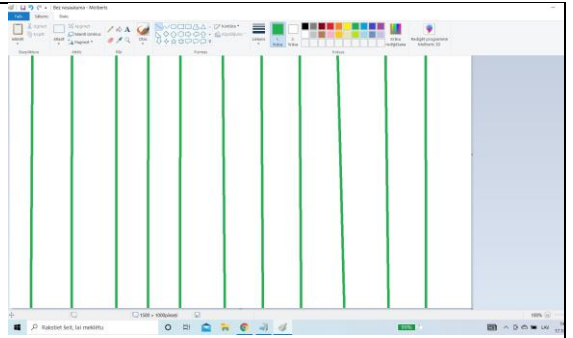
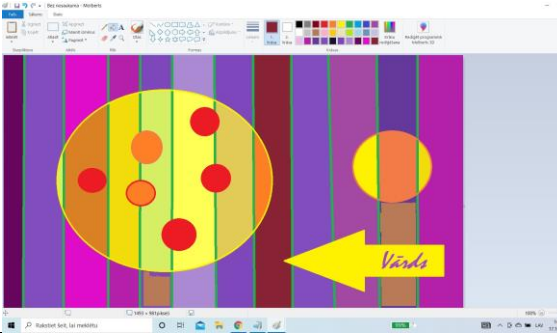




### Interesešu izglītības nodarbības apraksts

Interesešu izglītības joma	Tehniskā jaunrade  9. apakšjoma - datorapmācība, programmēšana, informācijas tehnoloģiju apguve, 3D konstruēšana  1.izglītības pakāpe
Interesešu izglītības pulciņš	<b>Datorapmācība</b> (1. - 4. klase)
Nodarbības tēma	<b>Datorprogramma Paint</b>  (Zīmēšana. Tēma NR. 3 (2021./2022) - 4 stundas)
Nodarbības mērķis	Apgūst pamatiemaņas darbā ar datorprogrammu <i>Paint</i> .
Nodarbības apraksts (aprakstošajā daļā var pievienot attēlus/linkus u.c. uzskates materiālus)	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Programmas Paint ikona</li><li>2. Attēla faila izveide, attēla izmēra iestatījumu ievadīšana;</li><li>3. Zīmēšana izmantojot standartriekus skolotājas vadībā atkārtojot un interpretējot skolotāju:<ul style="list-style-type: none"><li>• novilkt lapā 10 taisnas līnijas;</li><li>• rediģēt krāsas, iegūstot 10 atšķirīgus violētos toņus;</li><li>• lezīmēt 2 dzeltenas riņķa formas;</li><li>• aizpildīt apli ar dzelteniem toņiem izmantojot krāsu rediģēšanas iespēju;</li><li>• izvēloties kādu no piedāvātajām formām, nomainīt krāsu un izmantot aizpildījumu tīrtoņa krāsā;</li><li>• izmantojot teksta ievades ikonu, uzrakstīt savu vārdu, nomainīt burtu lielumu un fontu. Pievērst uzmanību burtiem ar garumzīmēm un mīkstinājuma zīmēm;</li><li>• pēc izvēles, papildināt zīmējumu;</li></ul></li></ol>



	
	<ol style="list-style-type: none"> <li>4. Attēla faila saglabāšana datorā. "vārds_rudens";</li> <li>5. Darba vietas sakārtošana;</li> <li>6. Diskusija par nodarbībā paveikto. Kas patika, kas nepatika?</li> </ol>
<p>Sasniedzamais rezultāts (jāmin arī kāda būs atgriezeniskā saite no skolēniem)</p>	<p><b>Zīmējums 1000 x 1500 px.</b>  Pazīst zīmēšanas lietotnes ikonu.  Atver un aizver lietotni (vienā veidā). Izveido jaunu attēlu.  Iestata veidojamā attēla (zīmējuma) darba laukumu vienā vienkāršā veidā.  Zīmē, izmantojot zīmēšanas standartriekus (zīmuļus, otas, līnijas, formas, krāsas). Lieto laukuma aizkrāsošanas rīku.  Saglabā datni ar skolotāja palīdzību.  Atver datni ar skolotāja palīdzību.  Rediģē esošu attēlu.  Mērogo dokumentu (vienā veidā).</p>
<p>Piezīmes/ ieteikumi/komentāri nodarbības organizēšanai</p>	<p>Iesācēji uzdevumu veiks 60 min.  Audzēkņi ar iemaņām uzdevumu veiks 20 - 30 min neatkarīgi no vecuma.</p>
<p>Nodarbības aprakstu izstrādāja:</p>	<p>Inga Vīksna  inga.viksna@gmail.com</p>